

NVIDIA Quadro RTX 6000 ADA FH 48 GB GDDR6 PCIe 4.0 x16 PCI 49.152 MB Retail

Artikelnummer	999728766
Gewicht	1kg
Länge	1mm
Breite	1mm
Höhe	1mm



Produktbeschreibung

NVIDIA Quadro RTX 6000 ADA FH 48 GB GDDR6 PCIe 4.0 x16 PCI 49.152 MB Retail

Produktbeschreibung:

NVIDIA Ada Lovelace AD102, Prozessor mit 384-bit Speicheranbindung
18.176 Universale Shaderprozessoren zur Geometrie- und Pixeldarstellung
Grafikspeicher-Bandbreite 960-GB/s (GDDR6 ECC RAM)
Single Precision floating point performance (peak) = 91.06 TeraFlops
Half Precision floating point performance = 91.06 TeraFlops
RT-Core performance : 210.6 TeraFlops
Tensor performance : 1,457.0 TeraFlops
Passmark Score: 43.600 points
HighLevel Shading Language:
OpenGL: 4.6 / OpenCL: 3.0 / DirectX: 12.2 / Vulkan: 1.4 / CUDA 12.8
Shader Model 6.7

- Speicher: 48-GB
- Shader-Einheiten / TMUs / Tensor / ROPs: 18.176 / 568 / 568 / 192
- Leistungsaufnahme: 300 Watt (TDP)
- Externe Stromversorgung: 1x PCIe CEM 5.0 16-Pin
- Schnittstelle: PCIe 4.0 x16
- Formfaktor: Full-Size ATX / Dual-Slot
- Kühlung: 1x Radial-Lüfter (65mm), Referenzdesign
- Anschlüsse: 4x DisplayPort 1.4a
1x G-Sync Option Connector
1x 3D-Stereo Option Connector
- Besonderheiten:
NVENC | NVDEC 3x | 3x (+AV1 Encode & Decode) H.265 encode/decode
NVIDIA VR-Ready, NVIDIA VR SLI
10-bit Farbkanttiefe, HDCP 2.2

- Quadro Mosaic: 4 Monitore an einer Grafikkarte stellen ein Gesamtbild dar!
- 3 Jahre Herstellergarantie
Optional: 3D-Stereo Bracket (VESA miniDIN-3 Stereo Buchse)
Optional: NVIDIA Quadro Sync II Option
Technische Details:

Allgemein

Gerätetyp

Grafikkarten

Bustyp

PCI Express 4.0 x16

Grafikprozessor

NVIDIA RTX 6000 Ada

CUDA-Kerne

18176

VR-Unterstützung

Ja

Max Auflösung

7680 x 4320 bei 60 Hz

Informationen zur max. Auflösung

DisplayPort: 7680 x 4320 bei 60 Hz (zwei Displays) / 5120 x 2880 bei 60 Hz (vier Displays) / 4096 x 2160 bei 120 Hz (vier Displays)

Anzahl der max. unterstützten Bildschirme

4

Schnittstellendetails

4 x DisplayPort

API-Unterstützung

OpenCL 3.0, CUDA 11.6, DirectCompute, DirectX 12, Shader Model 6.6, OpenGL 4.6, Vulkan 1.3

Besonderheiten

568 NVIDIA Tensor Cores der 3. Generation, 142 NVIDIA RT Cores der 2. Generation, Error Correcting Codes (ECC) Memory, Active Thermal Solution, Nvidia CUDA-Technologie, 91,1 Tflops Spitze Floating Point Leistung mit einzelner Präzision, 210,6 Tflops RT Core Performance, 1457 TFLOPS Tensor-Rechenleistung, Nvidia GPUDirect, NVIDIA Mosaic, NVIDIA RTX IO, NVIDIA RTX Experience, Quadro Sync 2, Nvidia Virtual GPU, Unterstützung von NVIDIA GPUDirect Remote Direct Memory Access (RDMA), AV1 Decode-Support, Unterstützung für AV1-Codierung, Dual-Slot in voller Höhe, HDCP

Arbeitsspeicher

Grösse

48 GB

Technologie

GDDR6 SDRAM

Busbreite

384-bit

Bandbreite

960 GBps

Systemanforderungen

Erforderliches Betriebssystem

Linux, Windows 10

Verschiedenes

Leistungsaufnahme im Betrieb

300 Watt

Software inbegriffen

NVIDIA RTX Desktop Manager

Kennzeichnung

DisplayPort 1.4, HDCP 2.2

Tiefe

26,7 cm

Höhe

11,2 cm

Verpackung

Retail

Produkteigenschaften

Software - Typ NVIDIA RTX Desktop Manager

Weitere Bilder

