

MAXON Computer ZBrush Teams License 3+ Seat 1Y ML WIN/MAC RNW SUB Nur Lizenz

Artikelnummer 999474395

Gewicht 1kg

Länge 1mm

Breite 1mm

Höhe 1mm



Produktbeschreibung

1 Jahr Renewal Subscription für MAXON Computer ZBrush Teams License 3+ Seat Download Win/Mac, Multilingual

Produktbeschreibung:

Verlängerung Ihrer bestehenden Subscription um 1 Jahr!

Minimum 3 Lizenzen bei Neukauf. Zusatzlizenzen können auch einzeln erworben werden!

Maxon ZBrush 2026: Die Referenz für digitales 3D-Sculpting & Design

Maxon ZBrush ist der unangefochtene Industriestandard für digitales Sculpting und 3D-Modellierung. Ob für Blockbuster-Visual-Effects, AAA-Videospiele, Charakterdesign oder den hochpräzisen 3D-Druck – ZBrush bietet Künstlern die Werkzeuge, um visionäre Ideen in digitale Realität zu verwandeln. Dank der intuitiven Arbeitsweise, die sich wie das Modellieren mit echtem Ton anfühlt, setzen Profis weltweit auf die grenzenlose Performance von ZBrush.

Warum ZBrush? Die wichtigsten Features im Überblick

ZBrush 2026 hebt die kreative Freiheit auf ein neues Level. Mit der Einführung von Python Scripting und tiefgreifenden Verbesserungen im Workflow ist die Software flexibler als je zuvor.

- **DynaMesh & ZRemesher:** Erstellen Sie komplexe Volumina ohne technische Hürden. DynaMesh sorgt für eine gleichmäßige Polygonverteilung während des Sculptings, während ZRemesher auf Knopfdruck eine saubere, animationsfertige Topologie liefert.
- **ZModeler:** Das ultimative Tool für Hard-Surface-Modellierung. In der Version 2026 wurde der ZModeler durch neue Creasing-Optionen für Edge-Loops und Insets weiter perfektioniert.
- **Redshift-Integration:** Rendern Sie Ihre Skulpturen direkt in ZBrush mit der Kraft von Redshift. Profitieren Sie von fotorealistischen Materialien und Lichteffekten, ohne die Software verlassen zu müssen.
- **ZBrush for iPad:** Maximale Mobilität! Dank der vollständigen Unterstützung für das iPad (inklusive Apple Pencil und optimierter Touch-Steuerung) können Sie Ihre Projekte überallhin mitnehmen.
- **Snapdragon-Support:** Neu in 2026 ist die native Unterstützung für Windows-PCs der Snapdragon X-Serie, was unglaubliche Akkulaufzeiten und Performance auf mobilen Workstations ermöglicht.

Systemanforderungen (Version 2026)

Damit Sie das volle Potenzial von Millionen von Polygonen ausschöpfen können, finden Sie die aktuelle und ausführliche Systemanforderungen finden Sie [hier](#).

FAQ – Häufig gestellte Fragen zu Maxon ZBrush

1. **Kann ich ZBrush als Einzelprodukt kaufen?** Ja, ZBrush ist weiterhin als eigenständiges Abonnement erhältlich. Alternativ ist es Teil des Maxon One Pakets, das zusätzlich Cinema 4D, Redshift und Red Giant enthält.
2. **Ist ZBrush for iPad im Desktop-Abonnement enthalten?** Ja, aktive ZBrush-Abonnenten erhalten in der Regel ohne Zusatzkosten Zugriff auf die iPad-Version, sodass ein nahtloser Wechsel zwischen Desktop und Tablet möglich ist.
3. **Benötige ich ein Grafiktablett für ZBrush?** Obwohl eine Maus unterstützt wird, ist ein drucksensitives Grafiktablett (z. B. von Wacom, Huion oder XP-Pen) für die Nutzung der dynamischen Pinselstriche und für professionelles Arbeiten absolut empfehlenswert.
4. **Unterstützt ZBrush 2026 den 3D-Druck?** Absolut. Mit dem integrierten 3D Print Hub können Sie Ihre Modelle direkt für den Druck vorbereiten, skalieren und in gängige Formate wie STL oder OBJ exportieren.
5. **Was ist neu in der Version 2026.0?** Die Highlights sind der Support für Python Scripting, Optimierungen am ZModeler (verbesserte Interaktion und Creasing) sowie erweiterte Transformations-Optionen im NoiseMaker 2.0.

Weitere Bilder

