Palit RTX 5080 GamingPro OC 16 GB GDDR7

Artikelnummer 999957867

 Gewicht
 1kg

 Länge
 1mm

 Breite
 1mm

 Höhe
 1mm



Produktbeschreibung

Die Palit GeForce RTX 5080 GamingPro OC-Grafikkarte wurde für Gamer und Kreative entwickelt, die hohe Leistung verlangen. Ausgestattet mit 16 GB GDDR7 SDRAM-Speicher und einer 256-Bit-Busbreite liefert sie eine beeindruckende Geschwindigkeit mit einer Speichergeschwindigkeit von 30 Gbps. Der NVIDIA GeForce RTX 5080 Prozessor sorgt dafür, dass Ihre Spiele und Anwendungen reibungslos laufen, mit einer maximalen Auflösung von 7680 x 4320 und Unterstützung für bis zu 4 Monitore. Mit einer Leistungsbereitstellung von 360 Watt bewältigt diese Grafikkarte mühelos anspruchsvolle Aufgaben.

Ausgestattet mit Technologien wie NVIDIA DLSS 4 und Ray Tracing Cores der 4. Generation ermöglicht die RTX 5080 realistische Grafiken und optimales Gameplay. Die Dampfkammer-Kühltechnologie und der 3-Slot-Lüfterkühler helfen, die Temperaturen für eine dauerhafte Leistung zu halten. Für ein nahtloses Spielerlebnis ist diese Grafikkarte NVIDIA G-Sync-fähig und sorgt so für eine ruckelfreie Leistung, die Gaming-Sessions noch besser macht. Dank der Unterstützung für OpenGL 4.6, DirectX 12 und Vulkan 1.4 ist sie eine vielseitige Wahl für verschiedene grafische Anforderungen.

• Leistungsstarker Speicher

Die Grafikkarte ist mit 16 GB GDDR7 SDRAM ausgestattet, was eine hohe Leistung für anspruchsvolle Spiele und grafische Aufgaben gewährleistet.

• Fortschrittliche Kühltechnologie

Dank der Vapor-Chamber-Kühltechnologie und des 3-Slot-Lüfters hält diese Grafikkarte auch bei starker Beanspruchung optimale Temperaturen aufrecht.

• Vielseitige Konnektivitätsoptionen

Sie verfügt über mehrere Anschlüsse, darunter 3 DisplayPort und HDMI, die eine einfache Einrichtung und Kompatibilität mit verschiedenen Bildschirmen ermöglichen.

• Robuste grafische Fähigkeiten

Die NVIDIA GeForce RTX 5080 ist mit Ray Tracing Cores der 4. Generation ausgestattet und unterstützt AV1-Dekodierung und - Kodierung, was die Videoqualität und -leistung verbessert.

Gaming-Technologie

Diese Karte unterstützt NVIDIA DLSS 4, NVIDIA Reflex 2 und ist VR Ready, was sie für die neuesten Spielerlebnisse geeignet macht.

Produkteigenschaften

Anzahl der max. unterstützten Bildschirme

4

Grafikkartenfunktionen

Dual Bios, 9. Gen. NVIDIA Encoder, DrMOS, Luftabweiser, Verbundstoff-Wärmerohre, AV1-Codierungsunterstützung, Nvidia Broadcast, Unterstützung für AV1-Codierung, NVIDIA Blackwell GPU architecture, 9. Generation NVIDIA Encoder, Nvidia CUDA-Technologie, Vapor chamber cooling technology, ARGB SYNC Evo, 4. Generation Ray Tracing Cores, NVIDIA Reflex 2, 6th Gen NVIDIA Decoder, 5. Generation Tensor Cores, Reine digitale PWM, 4. Generation Ray Tracing-Kerne, 0dB Technology, NVIDIA GPU Boost, NVIDIA Omniverse, AV1 Dekodierungsunterstützung, 3-Slot-Lüfterkühlung, Komposit-Heatpipes, Doppelkugellager Lüfter, NVIDIA Highlights, AV1 Decode-Support, TurboFan Blade 4,0 Kühler, NVIDIA ShadowPlay, Doppelkugel-Lüfter, NVIDIA G-Sync-fähig, Tensor Kerne der 5. Generation, Nvidia Studio, NVIDIA FreeStyle, NVIDIA Ansel, NVIDIA DLSS 4, Resizable

BAR

Gestellte Leistung 360 Watt

Grafikprozessor NVIDIA GeForce RTX 5080

HDCP-kompatibel Ja

Software - Typ ThunderMaster

Videospeicher - 16 GB

Installierte Größe

Videoausgang - TypGrafikkarten, GrafikkarteSchnittstellendetails -3 x DisplayPort, HDMI

Schnittstellendetails

Unterstütztes VideosignalDisplayPort, HDMISchnittstellen TypPCI Express 5.0Videospeicher -GDDR7 SDRAM

Technologie

Farbkategorie Schwarz

Max. externe Auflösung 7680 x 4320

Grafikprozessor-Hersteller NVIDIA

Videospeicher - 30 Gbps

Speichergeschwindigkeit

Weitere Bilder





