

# Samsung 32" S32CG510EU LED-Display schwarz

**Artikelnummer** 999843863

**Gewicht** 1kg

**Länge** 1mm

**Breite** 1mm

**Höhe** 1mm



## Produktbeschreibung

Der Samsung Odyssey G5 S32CG510EU ist bekannt für seine Leistung, seinen Komfort und seine Umweltfreundlichkeit. Sein 32-Zoll-QHD-LCD-Display mit LED-Hintergrundbeleuchtung, einer Auflösung von 2560 x 1440 und HDR10-Unterstützung bietet außergewöhnliche Klarheit und lebensechte Bilder, die jede Gaming-Session verbessern. Die AMD FreeSync Premium-Technologie des Monitors sorgt zusammen mit einer Reaktionszeit von 1 ms und einer hohen Bildwiederholfrequenz von 165 Hz für ein flüssiges, ruckelfreies Gameplay auch bei rasanter Action.

Der Odyssey G5 ist ergonomisch geformt und bietet umfangreiche Einstellmöglichkeiten für die Displayposition, einschließlich Höhe, Pivot, Schwenken und Neigen, so dass Gamer ihren optimalen Blickwinkel für längeres Spielen ohne Beschwerden finden können. Außerdem ist er mit fortschrittlichen Gaming-Funktionen wie Black eEqualizer, Dynamic Contrast Mode und verschiedenen Spielmodi ausgestattet, um das Spielerlebnis zu verbessern.

Zusätzlich zu seinen Leistungsmerkmalen besteht der Odyssey G5 zu 35 % aus recyceltem Kunststoff und erfüllt energieeffiziente Standards, was ihn zu einer bevorzugten Wahl für umweltbewusste Gamer macht. Dieser Monitor bereichert nicht nur Ihr Gaming-Setup, sondern unterstützt auch die Nachhaltigkeit.

### • Immersives Spielerlebnis

Das Samsung Odyssey G5 bietet mit seinem 32-Zoll-QHD-Display ein beeindruckendes Spielerlebnis mit einem weiten Blickwinkel von 178 Grad sowohl horizontal als auch vertikal. Die Kombination aus einer nativen Auflösung von 2560 x 1440 und HDR10-Fähigkeit sorgt für lebendige, lebensechte Bilder, die Ihre Lieblingsspiele zum Leben erwecken.

### • Nahtlose Bewegung

Mit einer Reaktionszeit von 1 ms und AMD FreeSync Premium liefert dieser Monitor nahtlose, flüssige Bewegungen ohne Unschärfe oder Tearing, sodass Sie auch bei rasanten Szenen mitten im Geschehen bleiben. Die Bildwiederholfrequenz von 165 Hz verbessert das Spielerlebnis noch weiter und lässt jeden Moment auf dem Bildschirm flüssig und klar erscheinen.

### • Ergonomisches Design

Der Samsung Odyssey G5 wurde speziell für Gamer entwickelt und verfügt über umfassende Einstellmöglichkeiten für die Bildschirmposition, einschließlich Höhe, Pivot, Schwenken und Neigen, damit Sie den perfekten Blickwinkel für Ihre Gaming-Sessions finden können. Das ergonomische Design des Monitors ermöglicht auch längeres Spielen ohne Beschwerden.

### • Erweiterte Gaming-Funktionen

Ausgestattet mit Funktionen wie Black eEqualizer, Dynamic Contrast Mode und einer Vielzahl von Spielmodi, darunter FPS, RPG und RTS, ist der Odyssey G5 für ein außergewöhnliches Spielerlebnis ausgelegt. Die Super Arena Gaming UX und der virtuelle AIM-Punkt verbessern das Gameplay und sorgen für einen Wettbewerbsvorteil.

### • Umweltfreundliche Wahl

Das Samsung Odyssey G5 zeichnet sich nicht nur durch seine Leistung, sondern auch durch seine Umweltfreundlichkeit aus. Es besteht zu 35 % aus recyceltem Kunststoff und entspricht energieeffizienten Standards, was es zu einer guten Wahl für umweltbewusste Gamer macht.

## Produkteigenschaften

<b>Vertikale Bildwiederholrate bei max. Auflösung</b>	165 Hz
<b>Display - Native Auflösung</b>	2560 x 1440
<b>Display - Typ</b>	LED-hintergrundbeleuchteter LCD-Monitor
<b>Schnittstellendetails - Schnittstellen</b>	Kopfhörer (Mini-Klinkenstecker), DisplayPort 1.4, 2 x HDMI (HDCP 1.4)
<b>Display - Diagonale</b>	32 Zoll
<b>Eingangssignal</b>	2xHDMI, DisplayPort
<b>Stromverbrauch im Standby-Modus</b>	0,3 Watt
<b>Farbe</b>	Schwarz
<b>Energie Effizienzklasse</b>	Klasse F
<b>Größe diagonal (metrisch)</b>	80 cm
<b>Reaktionszeit</b>	1 ms
<b>Display - Formfaktor</b>	Desktop-Gerät
<b>LCD-Hintergrundbeleuchtung</b>	LED-Hintergrundbeleuchtung
<b>Farbkategorie</b>	Schwarz
<b>Display - Schnittstelle</b>	HDMI, DisplayPort
<b>Display - Technologie</b>	TFT-Aktivmatrix
<b>Audioausgang - Typ</b>	Keine(r)
<b>TFT-Technologie</b>	VA

## Weitere Bilder

