

Gainward GWD RTX 5080 Phoenix GS 16 GB GDDR7 16.384 MB

Artikelnummer	999957910
Gewicht	1kg
Länge	1mm
Breite	1mm
Höhe	1mm



Produktbeschreibung

Gainward GWD RTX 5080 Phoenix GS 16 GB GDDR7 16.384 MB

Produktbeschreibung:

- NVIDIA GeForce RTX 5080 - Blackwell Architektur
- 16 GB GDDR7-RAM (Speicherinterface) • Core/Memorytakt: (Boost: 2700) MHz • 1x HDMI, 3x DP, Höhe: Triple-Slot • DirectX 12

Technische Details:

Allgemein

Gerätetyp

Grafikkarten

Bustyp

PCI Express 5.0

Grafikprozessor

NVIDIA GeForce RTX 5080

Boost-Takt

2700 MHz

CUDA-Kerne

10752

Schnittstellendetails

3 x DisplayPort

HDMI

Besonderheiten

3-Slot-Lüfterkühlung, Dreifachlüfter-Design, Dual Bios, Auto Sync 2.0, Zero RPM Fan, ARGB Lighting, Vapor chamber cooling technology, protection plate, Doppelkugellager Lüfter, Verbundstoff-Wärmerohre, Cyclone Fan, Diffusorfinnen, NVIDIA Blackwell GPU architecture, HDCP

Arbeitsspeicher

Grösse

16 GB

Technologie

GDDR7 SDRAM

Speichergeschwindigkeit

30 Gbps

Effektive Taktrate
15000 MHz
Busbreite
256-bit
Bandbreite
960 GBps
Systemanforderungen
Zusätzliche Anforderungen
16-poliger PCI Express-Stromanschluss
Verschiedenes
Software inbegriffen
Gainward EXPERTool
Kennzeichnung
DisplayPort 2.1a, IP5X
Breite
6 cm
Tiefe
33,19 cm
Höhe
13,31 cm

Produkteigenschaften

Grafikkartenfunktionen	Dual Bios, Zero RPM Fan, Cyclone Fan, Diffusorfinnen, NVIDIA Blackwell GPU architecture, Protection plate, Vapor chamber cooling technology, Dreifach-Lüfter-Design, ARGB Lighting, 3-Slot-Lüfterkühlung, Komposit-Heatpipes, Doppelkugel-Lüfter, Auto Sync 2.0
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5080
HDCP-kompatibel	Ja
Software - Typ	Gainward EXPERTool
Videospeicher - Installierte Größe	16 GB
Schnittstellendetails - Schnittstellendetails	3 x DisplayPort, HDMI
Videoausgang - Typ	Grafikkarte
Unterstütztes Videosignal	DisplayPort, HDMI
Farbkategorie	Silber, Schwarz
Schnittstellen Typ	PCI Express 5.0
Videospeicher - Technologie	GDDR7 SDRAM
Grafikprozessor-Hersteller	NVIDIA
Videospeicher - Speichergeschwindigkeit	30 Gbps

Weitere Bilder

