Inno3D RTX5080 iChill Frostbite Pro GDDR7 HDMI 3xDP 16.384 MB

Artikelnummer 900032334

Gewicht 1kg
Länge 1mm
Breite 1mm
Höhe 1mm



Produktbeschreibung

Inno3D RTX5080 iChill Frostbite Pro GDDR7 HDMI 3xDP 16.384 MB

Produktbeschreibung:

Die InnoVISION Inno3D iCHILL FROSTBITE PRO Grafikkarte bietet Leistung für Gamer und Content-Ersteller. Ausgestattet mit der NVIDIA Blackwell GPU-Architektur unterstützt diese Karte fortschrittliche Funktionen wie Echtzeit-Raytracing und NVIDIA DLSS 4, wodurch die visuelle Wiedergabetreue in Spielen und Anwendungen verbessert wird. Mit einer maximalen externen Auflösung von 7680 x 4320 und einer V-Sync-Rate von 165 Hz können Sie sich auf ein beeindruckendes Erlebnis auf mehreren Bildschirmen freuen, da bis zu 4 Monitore gleichzeitig unterstützt werden. Das Design der Karte umfasst eine verchromte Kupferbasis und eine Biege-Schutzplatte, die für Langlebigkeit und Stabilität während des Gebrauchs sorgen. Darüber hinaus ist die iCHILL FROSTBITE PRO mit den Standards HDCP 2.3 und DisplayPort 2.1b kompatibel und bietet nahtlose Konnektivität über ihre drei DisplayPort- und HDMI-Schnittstellen. Mit API-Unterstützung für OpenGL 4.6, DirectX 12 Ultimate und Vulkan 1.4 eignet sich diese Grafikkarte für verschiedene Gaming- und Kreativanwendungen und macht Ihr Setup zukunftssicher. Funktionen wie NVIDIA Reflex 2 und NVIDIA G-Sync Ready verbessern die Reaktionsfähigkeit, sodass jeder Frame zählt. Technische Details:

Allgemein

Gerätetyp

Grafikkarte - ohne Lüfter

Bustyp

PCI Express 5.0

Grafikprozessor

NVIDIA GeForce RTX 5080

Core Clock

2295 MHz

Boost-Takt

2617 MHz

CUDA-Kerne

10752

VR-Unterstützung

Ja

Max Auflösung

7680 x 4320 bei 165 Hz

Anzahl der max. unterstützten Bildschirme

4

Schnittstellendetails

HDMI

3 x DisplayPort

API-Unterstützung

DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4, OpenGL 4.6

Besonderheiten

2-slot Fan Cooler, Alphacool Wasserblock-Kühlung, Real-Time Ray Tracing, 4. Generation Ray Tracing Cores, 5. Generation Tensor Cores, NVIDIA Reflex 2, NVIDIA DLSS 4, NVIDIA Blackwell GPU architecture, Nvidia Studio, Nvidia Broadcast, NVIDIA G-Sync-fähig, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Frame Warp, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), 9. Generation NVIDIA Encoder, NVIDIA Ansel, NVIDIA FreeStyle, NVIDIA ShadowPlay, NVIDIA Highlights, NVIDIA GPU Boost, 2x 9. Gen NVIDIA Encoder, 2x 6. Generation NVIDIA Decoder, verchromte Kupferbasis, Anti-Biegeteplatte, Einzelsteckplatz-Formfaktor, HDCP

Arbeitsspeicher

Grösse

16 GB

Technologie

GDDR7 SDRAM Speichergeschwindigkeit

30 Gbps

Busbreite

256-bit

Bandbreite

960 GBps

Systemanforderungen

Erforderliches Betriebssystem

Windows 11, Linux, FreeBSDx86

Erfoderliche Leistungsversorgung

850 W

Zusätzliche Anforderungen

16-Pin PCI-Express-Stromanschluss

Verschiedenes

Zubehör im Lieferumfang

16-poliger zu 3x 8-poliger Kabeladapter

Software inbegriffen

GeForce Game Ready Treiber, NVIDIA Studio-Treiber, NVIDIA App

Kennzeichnung

DisplayPort 2.1b, HDCP 2.3

Breite

2 cm

Tiefe

18,7 cm

Höhe 11 cm

Produkteigenschaften

Grafikkartenfunktionen Verchromte Kupferbasis, 2x 6. Generation NVIDIA Decoder, NVIDIA Blackwell GPU architecture,

> NVIDIA Frame Warp, 9. Generation NVIDIA Encoder, Anti-Biegeteplatte, 4. Generation Ray Tracing Cores, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Reflex 2, 2-slot Fan Cooler, NVIDIA GPU Boost, Einzelsteckplatz-Formfaktor, NVIDIA Highlights, NVIDIA ShadowPlay, Nvidia Studio, NVIDIA FreeStyle, 2x 9. Gen NVIDIA Encoder, Real-Time Ray Tracing, NVIDIA Ansel, NVIDIA Avatar Cloud

Engine (ACE), NVIDIA DLSS 4

NVIDIA App, GeForce Game Ready Treiber, NVIDIA Studio-Treiber Software - Typ

Grafikprozessor NVIDIA GeForce RTX 5080

Videospeicher - Installierte

Größe

16 GB

Schnittstellendetails -**Schnittstellendetails**

3 x DisplayPort

Videoausgang - Typ Grafikkarte **Farbkategorie** Grau, Schwarz **Unterstütztes Videosignal** DisplayPort, HDMI Schnittstellen Typ PCI Express 5.0 Videospeicher -**GDDR7 SDRAM**

Technologie

7680 x 4320

Max. externe Auflösung Videospeicher -

30 Gbps

Speichergeschwindigkeit

Weitere Bilder

