

ZOTAC GAMING GeForce RTX 5070 SOLID 12 GB GDDR7

Artikelnummer	999964686
Gewicht	1kg
Länge	1mm
Breite	1mm
Höhe	1mm



Produktbeschreibung

Die ZOTAC GAMING GeForce RTX 5070 SOLID wurde entwickelt, um mit ihrer Leistungsfähigkeit das Spielerlebnis und kreative Erfahrungen zu verbessern. Sie ist mit der Blackwell-GPU-Architektur von NVIDIA ausgestattet und verfügt über 6144 CUDA-Recheneinheiten sowie einen beachtlichen 12-GB-GDDR7-SDRAM-Speicher. Diese Grafikkarte unterstützt eine maximale externe Auflösung von 7680 x 4320, sodass Benutzer in hochauflösende Grafiken eintauchen können. Mit der Unterstützung von bis zu 4 Monitoren und V-Sync-Raten von bis zu 120 Hz wird jedes Bild flüssig gerendert, sodass sie für Gamer und Content-Ersteller geeignet ist.

Diese Grafikkarte verfügt über eine Kühllösung mit einem 2-Slot-Lüfterkühler, einem Dreifach-Lüfterdesign und der IceStorm 2.0-Technologie, die eine hohe Leistung bei starker Beanspruchung gewährleistet. Das SPECTRA-Beleuchtungssystem und die Metallrückplatte sorgen für eine ansprechende Ästhetik, während Funktionen wie NVIDIA DLSS 4 und Ray Tracing Cores der 4. Generation das Gameplay realistischer machen. Für zusätzliche Funktionalität sorgt die Kompatibilität mit NVIDIA Studio und NVIDIA Broadcast, die für nahtloses Streaming und die Produktion von Inhalten sorgt.

- **Robustes Kühlsystem**

Mit einem 2-Slot-Lüfterkühler und einem Dreifach-Lüfterdesign sorgt die ZOTAC GAMING GeForce RTX 5070 SOLID für eine effiziente Wärmeableitung und hält die Leistung bei anspruchsvollen Aufgaben aufrecht.

- **Hohe Speicherbandbreite**

Mit 12 GB GDDR7 SDRAM und einer Speichergeschwindigkeit von 28 Gbps bietet diese Grafikkarte eine ausreichende Bandbreite für hochauflösende Texturen und ein flüssiges Spielerlebnis.

- **Immersives Spielerlebnis**

Die Unterstützung von DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4 und V-Sync-Raten von bis zu 120 Hz sorgt für ein visuell beeindruckendes und flüssiges Spielerlebnis ohne Ruckeln oder Stottern.

- **Erweiterte Anschlussmöglichkeiten**

Ausgestattet mit drei DisplayPort-Ausgängen und einem HDMI-Anschluss ermöglicht diese Grafikkarte vielseitige Verbindungen zu mehreren Monitoren und steigert so die Produktivität und das Eintauchen in das Spiel.

- **Erweiterte Grafikfunktionen**

Die integrierte NVIDIA G-Sync-Unterstützung sorgt zusammen mit Raytracing-Kernen der vierten Generation und NVIDIA Reflex 2 für ein reaktionsschnelles Gameplay und lebensechte Grafiken.

Produkteigenschaften

Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellen Typ	PCI Express 5.0 x16
Grafikkartenfunktionen	Freeze Fan Stop, Nvidia Broadcast, NVIDIA Blackwell GPU architecture, NVIDIA Frame Warp, 4. Generation Ray Tracing Cores, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Reflex 2, 2-slot Fan Cooler, NVIDIA GeForce SFF-Ready, 5. Generation Tensor Cores, Dreifach-Lüfter-Design, SPECTRA Beleuchtungssystem, Metallrückwand, NVIDIA G-Sync-fähig, Nvidia Studio, 90mm BladeLink-Lüfter, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), NVIDIA DLSS 4, IceStorm 2.0
HDCP-kompatibel	Ja
Software - Typ	GeForce Game Ready Treiber, GeForce Game Ready-Treiber, NVIDIA Studio Treiber, ZOTAC FireStorm, NVIDIA Studio-Treiber, GeForce Experience
Service und Support - Typ	5 Jahre Garantie mit Produktregistrierun
Schnittstellendetails - Schnittstellendetails	3 x DisplayPort, HDMI
Videoausgang - Typ	Grafikkarte
Farbkategorie	Grau
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5070
Unterstütztes Videosignal	DisplayPort, HDMI
Videospeicher - Installierte Größe	12 GB
Videospeicher - Technologie	GDDR7 SDRAM
Max. externe Auflösung	7680 x 4320
Leistungsaufnahme im Betrieb	250 Watt
Grafikprozessor-Hersteller	NVIDIA
Videospeicher - Speichergeschwindigkeit	28 Gbps

Weitere Bilder

