

MAXON Computer Redshift Teams License RLM 10+ Floating Seat 1 Jahr Subscription Download Win/Mac, Multilingual

Artikelnummer	900109043
Gewicht	1kg
Länge	1mm
Breite	1mm
Höhe	1mm



Produktbeschreibung

MAXON Computer Redshift Teams License RLM 10+ Floating Seat 1 Jahr Subscription Download Win/Mac, Multilingual

Produktbeschreibung:

Minimum 10 Lizenzen bei Neukauf. Zusatzlizenzen können auch einzeln erworben werden!

Maxon Redshift: Der ultimative GPU-beschleunigte 3D-Renderer für Profis

Maxon Redshift ist der weltweit erste vollständig GPU-beschleunigte, „biased“ Renderer, der speziell entwickelt wurde, um den extremen Anforderungen moderner High-End-Produktionen gerecht zu werden. Ob für Hollywood-Visual-Effects, Architekturvisualisierung oder Motion Design – Redshift kombiniert die kompromisslose Qualität eines CPU-Renderers mit der bahnbrechenden Geschwindigkeit der GPU-Technologie.

Warum Maxon Redshift? Die wichtigsten Vorteile auf einen Blick

- **Extreme Geschwindigkeit:** Dank GPU-Beschleunigung liefert Redshift Ergebnisse um ein Vielfaches schneller als herkömmliche CPU-basierte Lösungen.
- **Biased Rendering:** Redshift erlaubt es Künstlern, die Qualität einzelner Techniken gezielt zu steuern, um das optimale Verhältnis zwischen Performance und fotorealistischem Ergebnis zu finden.
- **Produktionserprobte Stabilität:** Große Studios weltweit vertrauen auf Redshift für die Erstellung komplexer Szenen mit Millionen von Polygonen und Gigabytes an Texturdaten.
- **Nahtlose Integration:** Volle Unterstützung für führende 3D-Anwendungen wie Cinema 4D, Houdini, Maya, 3ds Max, Blender, Katana und ZBrush.
- **Innovative Features 2026:** Profitieren Sie von den neuesten Updates wie den neuen prozeduralen Wolken-Objekten, dem verbesserten Sun & Sky System und nativer Unterstützung für modernste Hardware-Architekturen.

Top-Features für maximale Kreativität

- **Volumetrisches Rendering:** Erzeugen Sie realistische Wolken, Rauch und Feuer mit dem neuen Standard Volume Node.
- **Interactive Preview Region (IPR):** Passen Sie Licht und Materialien in Echtzeit an und sehen Sie das finale Ergebnis sofort.
- **Fortschrittliches Shading:** Unterstützung für komplexe Shading-Netzwerke, OSL-Shader und präzise Texturprojektionen.
- **AOV-Support:** Umfangreiche Arbitrary Output Variables ermöglichen volle Kontrolle in der Postproduktion und im Compositing.

Systemanforderungen (Stand 2026)

Um die volle Leistung von Redshift auszuschöpfen, finden Sie die aktuelle und ausführliche Systemanforderungen [hier](#).

FAQ – Häufig gestellte Fragen zu Maxon Redshift

1. **Ist Redshift in Cinema 4D enthalten?** Ja, Redshift ist tief in Cinema 4D integriert. Während eine CPU-Version für alle Nutzer verfügbar ist, erfordert die volle GPU-Beschleunigung eine aktive Redshift-Lizenz oder ein Maxon One Abonnement.
2. **Unterstützt Redshift auch AMD-Grafikkarten?** Ja! Redshift unterstützt unter Windows AMD-Grafikkarten ab der RDNA 2 Architektur (HIP) sowie auf dem Mac die Apple Silicon Chips und AMD Navi/Vega-Karten.
3. **Was bedeutet „Biased Rendering“?** Im Gegensatz zu „unbiased“ Renderern, die physikalisch absolut korrekt (aber oft langsam) rechnen, kann Redshift bestimmte Berechnungen „schätzen“ oder optimieren. Das spart massiv Zeit, ohne dass das menschliche Auge einen Qualitätsunterschied feststellt.
4. **Kann ich Redshift auf mehreren Computern nutzen?** Redshift wird über die Maxon App lizenziert. Sie können die Lizenz flexibel auf verschiedenen Rechnern aktivieren und deaktivieren, jedoch immer nur auf einem Gerät gleichzeitig nutzen (Single-User-Lizenz).
5. **Benötige ich für RedshiftRT eine spezielle Grafikkarte?** Für das Echtzeit-Rendering (Redshift RT) wird unter Windows eine NVIDIA RTX-Grafikkarte oder unter macOS ein Apple M3/M4 Chip empfohlen, um die bestmögliche Performance zu erzielen.

Weitere Bilder

