

# Palit RTX 5070 Infinity 3 OC 12 GB GDDR7 12.288 MB

Artikelnummer	999964704
Gewicht	1kg
Länge	1mm
Breite	1mm
Höhe	1mm



## Produktbeschreibung

Die Palit GeForce RTX 5070 Infinity 3 OC wurde entwickelt, um Grafikleistung für Gamer und Content-Ersteller gleichermaßen zu bieten. Ausgestattet mit 12 GB GDDR7 SDRAM-Speicher und einer Busbreite von 192 Bit bietet diese Grafikkarte eine Bandbreite von 672 GB/s und sorgt so für ein flüssiges Gameplay und schnelle Rendering-Funktionen. Die Unterstützung mehrerer APIs, darunter DirectX 12 und Vulkan 1.4, ermöglicht eine nahtlose Integration in Spiele und Anwendungen und ermöglicht es den Benutzern, ihre Lieblingstitel im Detail zu erleben.

Mit NVIDIA-Technologien wie DLSS 4, NVIDIA GPU Boost und G-Sync sorgt diese Grafikkarte für ein optimiertes Spielerlebnis mit reduzierter Latenz und flüssiger Grafik. Das TurboFan-Blade-Kühlerdesign verbessert das Wärmemanagement, während die Boost-Taktfrequenz von 2542 MHz die Leistung bei anspruchsvollen Aufgaben sicherstellt. Mit der Möglichkeit, bis zu vier Monitore anzuschließen, ist die GeForce RTX 5070 Infinity 3 OC eine vielseitige Wahl für Multi-Display-Setups. Dieses Gerät wird mit einer Nennleistung von 250 Watt betrieben und eignet sich daher für jeden Hochleistungs-PC-Aufbau.

- **Robuste Speicherkapazität**

Die Grafikkarte ist mit 12 GB GDDR7 SDRAM ausgestattet, was ausreichend Speicher für Spiele und Anwendungen bietet und gleichzeitig die Leistung bei anspruchsvollen Aufgaben optimiert.

- **Fortschrittliche Kühlung**

Das TurboFan Blade-Kühlerdesign sorgt für eine effiziente Wärmeableitung, sodass die Karte auch unter hoher Last eine optimale Leistung beibehält.

- **Vielseitige Anschlussmöglichkeiten**

Mit drei DisplayPort- und einem HDMI-Ausgang unterstützt diese Grafikkarte den Anschluss an mehrere Displays und verbessert so die Produktivität und das Eintauchen in Spiele.

- **Leistungsstarke Verarbeitungsfunktionen**

Mit einer Basistaktrate von 2325 MHz und einer Boost-Taktrate von 2542 MHz bietet diese Karte eine Leistung für Echtzeit-Rendering und Gameplay.

- **Integration von NVIDIA-Technologie**

Durch die Integration von Technologien wie NVIDIA DLSS, G-Sync und CUDA verbessert diese Grafikkarte die visuelle Wiedergabetreue und Reaktionsfähigkeit in einer Reihe von Anwendungen.

## Produkteigenschaften

<b>Anzahl der max. unterstützten Bildschirme</b>	4
<b>Grafikkartenfunktionen</b>	DrMOS, AV1-Codierungsunterstützung, Nvidia Broadcast, NVIDIA Blackwell GPU architecture, 9. Generation NVIDIA Encoder, Nvidia CUDA-Technologie, 4. Generation Ray Tracing Cores, NVIDIA Reflex 2, 6th Gen NVIDIA Decoder, 2-slot Fan Cooler, NVIDIA GeForce SFF-Ready, 5. Generation Tensor Cores, NVIDIA GPU Boost, NVIDIA Omniverse, TurboFan Blade-Kühlung, AV1 Dekodierungsunterstützung, 0-dB TECH, NVIDIA Highlights, NVIDIA ShadowPlay, NVIDIA G-Sync-fähig, Nvidia Studio, NVIDIA FreeStyle, NVIDIA Ansel, NVIDIA DLSS 4, Resizable BAR
<b>HDCP-kompatibel</b>	Ja
<b>Software - Typ</b>	ThunderMaster
<b>Schnittstellendetails - Schnittstellendetails</b>	3 x DisplayPort, HDMI
<b>Videoausgang - Typ</b>	Grafikkarte
<b>Grafikprozessor</b>	NVIDIA GeForce RTX 5070
<b>Unterstütztes Videosignal</b>	DisplayPort, HDMI
<b>Videospeicher - Installierte Größe</b>	12 GB
<b>Schnittstellen Typ</b>	PCI Express 5.0
<b>Videospeicher - Technologie</b>	GDDR7 SDRAM
<b>Farbkategorie</b>	Schwarz
<b>Leistungsaufnahme im Betrieb</b>	250 Watt
<b>Grafikprozessor-Hersteller</b>	NVIDIA
<b>Videospeicher - Speichergeschwindigkeit</b>	28 Gbps

## Weitere Bilder

