

# Logitech X56 H.O.T.A.S. Joystick und Gasregler kabelgebunden für PC

**Artikelnummer** 992415164

**Gewicht** 1kg

**Länge** 1mm

**Breite** 1mm

**Höhe** 1mm



## Produktbeschreibung

Moderne Simulation auf militärischem Niveau für VR und Raumfahrt. Bietet sechs Freiheitsgrade – neigen, rollen, gieren, rückwärts/vorwärts, hoch/runter und links/rechts – Doppelschubregler, 189 programmierbare Bedienelemente und mehr.

- **Moderne Simulation auf militärischem Niveau**

Der fortschrittliche X56 H.O.T.A.S. wurde von Logitech G für ein faszinierendes Erlebnis bei VR-Spielen und den wieder im Trend liegenden Raumfahrtsimulationen entwickelt. Dabei handelt es sich um ein Paradebeispiel für umfassende Steuerung, mit Analog-Sticks, RGB-Beleuchtung, 16-Bit-Höhen- und Querruderachse, 189 programmierbaren Bedienelementen und mehr. Die modernisierte Version des X56 bietet eine dezente Lackierung in Schwarz und Grau sowie einige auf Community-Feedback basierende Design-Verbesserungen. Der Controller ermöglicht allen Flugbegeisterten ein noch großartigeres Simulationserlebnis, egal ob bei Plug&Play-Gelegenheitsspielen oder professionellen, optimierten Simulationen

- **BEREIT FÜR DEN MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR**

Hebe ab und erlebe die Freude am Fliegen mit der nächsten Generation des Microsoft Flight Simulator, optimal ausgeführt auf Flugausrüstung von Logitech G. Reise um die Welt in verblüffender Detailtreue mit über 37.000 Flughäfen, 2 Mio. Städten, 1,5 Mrd. Gebäuden, echten Gebirgen, Straßen, Bäumen, Flüssen, Tieren, Straßenverkehr und mehr. Stelle deine Fertigkeiten als Pilot auf die Probe bei Herausforderungen wie Nachtflug, Echtzeit-Atmosphärensimulation und Live-Wetter in einer dynamischen, lebendigen Umgebung. Diese Ausrüstung ist vollständig Plug&Play. Du musst weder Treiber laden noch zusätzliche Software installieren

- **Sechs Freiheitsgrade**

In modernen Weltraumsimulationen mit einer dynamischeren Raumschiffphysik ist auch die Steuerung komplexer. Das heißt, ganz anders als in den herkömmlichen Flugzeugsimulationen. „6DoF“ steht für die sechs Freiheitsgrade – neigen, rollen, gieren, rückwärts/vorwärts, hoch/runter und links/rechts –, die alle berücksichtigt werden müssen. Über die dedizierten, mit dem Daumen bedienbaren Mini-Analog-Sticks des X56 stehen dir noch einmal vier zusätzliche Steuerungsachsen zur Verfügung, die auch als Tasten dienen

- **Brillante RGB-Farben**

Egal, ob du mitten in einem Luftkampf bist oder gerade an der Raumstation andocken willst: Der X56 liefert die passende Umgebung für eine unvergleichliche Erfahrung. Mit der funktionsgeladenen Software kannst du das volle Spektrum der RGB-Beleuchtung ganz nach Belieben bearbeiten

- **Wirklichkeitsnahe VR**

Ein moderner H.O.T.A.S. wie der X56 bietet in aktuellen Spielen eine Rückmeldung des Geschehens auf dem Bildschirm. Die Bedienelemente liegen zudem zuverlässig in deinen Händen. Daher sowie aufgrund der großen Anzahl und hohen Empfindlichkeit der Bedienelemente ist der X56 besonders für Head-Mounted Displays (HMDs) und VR-Spiele geeignet. Setz dein Headset auf und erlebe mit dem X56 endlose Abenteuer

- **Anpassbare Präzision**

Durch die Kombination aus kontaktlosen Hall-Sensoren in der 16-Bit-Höhen- und Querruderachse sowie dem verstellbaren Federspannungssystem hat der X56 eine noch nie dagewesene Empfindlichkeit und Steuerung über den Stick. Zusätzliche Anpassungsmöglichkeiten liefern die vier Federn unterschiedlicher Spannung. Du hast sogar die Wahl, die Federn ganz weg zu lassen

- **Unabhängige Doppelschubregler**

Der innovative Doppelschubregler eignet sich ideal für zweimotorige Raumschiffe und Flugzeuge und sogar noch mehr für Luftschlachten, bei denen ein Triebwerk ausfällt und nur noch eines zur Verfügung steht. Stelle die erforderliche Reibung ein, um jeden Schubregler optimal zu bewegen. Bei einmotorigen Flugzeugen verwandelt die Schubfeststellung den Doppelschubregler in einen

- **Über 189 programmierbare Bedienelemente**

Alle 13 Achsen, 5 HATs und 31 programmierbaren Tasten lassen sich über drei Modi ganz nach deinen Wünschen einstellen. Auch Totzonen und Reaktionskurven kannst du für eine Feinabstimmung der Achsen anpassen. Alle Tasten können eine beliebige Anzahl von Befehlen im Spiel annehmen, zum Beispiel Nachbrenner, Frame-Shift-Antrieb, Zielaufschaltung und Waffengruppen. Die Software ermöglicht dir auch das Zuweisen von Maus- und Tastaturbefehlen zum X56, von einfachen Einzeltasteneingaben bis zu zeitlich abgepassten Inputs und Makro-Eingaben

## Produkteigenschaften

<b>Service und Support - Typ</b>	2 Jahre Garantie
<b>Eingabegerät - Anschlusstechnik</b>	Kabelgebunden
<b>Farbkategorie</b>	Schwarz

## Weitere Bilder

