

# Inno3D GeForce RTX 5080 iChill X3 16 GB 16.384 MB

|                      |           |
|----------------------|-----------|
| <b>Artikelnummer</b> | 900097823 |
| <b>Gewicht</b>       | 1kg       |
| <b>Länge</b>         | 1mm       |
| <b>Breite</b>        | 1mm       |
| <b>Höhe</b>          | 1mm       |



## Produktbeschreibung

Inno3D GeForce RTX 5080 iChill X3 16 GB 16.384 MB

Produktbeschreibung:

Die InnoVISION Inno3D iCHILL X3 V2 ist eine Grafikkarte, die speziell für die Anforderungen von Gamern und Content-Erstellern entwickelt wurde. Mit der NVIDIA GeForce RTX 5080 GPU unterstützt diese Karte fortschrittliche Rendering-Techniken wie Real-Time Ray Tracing und NVIDIA DLSS 4 und sorgt so für beeindruckende Grafik und Leistung bei anspruchsvollen Aufgaben. Mit 16 GB GDDR7-SDRAM und einer Bandbreite von 960 GBps bietet die iCHILL X3 V2 flüssiges Gameplay und effiziente Verarbeitung, wodurch sie sich für hochauflösende Spiele und Multimedia-Projekte eignet.

Ausgestattet mit einem Dreifach-Lüfter-Design und innovativen thermischen Lösungen sorgt die Grafikkarte für eine optimale Kühlung bei längerem Gebrauch. Sie unterstützt bis zu vier Monitore über HDMI- und DisplayPort-Anschlüsse und eignet sich perfekt für Multitasking und immersive Gaming-Erlebnisse. Die iCHILL X3 V2 ist außerdem HDCP 2.3-konform und kompatibel mit modernen APIs wie OpenGL 4.6, Vulkan 1.4 und DirectX 12, was ihre Vielseitigkeit für verschiedene Anwendungen erhöht.

Technische Details:

Allgemeines

Typ

Grafikkarte

Farbe

Silber; Schwarz

Speicher

Speicherkapazität

16384 MB

Speichertaktfrequenz

2715 MHz

Prozessor

Chipsatzfamilie

NVIDIA GeForce RTX 5000

Technische Daten

Bus-Typ

PCI-Express

Busbreite

256 Bit

Sonstiges / Zubehör

Auslieferungsausstattung (Bulk/Retail)

Retail

## Produkteigenschaften

|  |   |
|--|---|
| <b>Anzahl der max. unterstützten Bildschirme</b>     | 4   |
| <b>Grafikkartenfunktionen</b>                        | 2x 6. Generation NVIDIA Decoder, NVIDIA Blackwell GPU architecture, NVIDIA Frame Warp, 4. Generation Ray Tracing Cores, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Reflex 2, 5. Generation Tensor Cores, NVIDIA GPU Boost, Dreifach-Lüfter-Design, NVIDIA Highlights, NVIDIA ShadowPlay, Metallrückwand, NVIDIA G-Sync-fähig, Nvidia Studio, NVIDIA FreeStyle, 2x 9. Gen NVIDIA Encoder, Real-Time Ray Tracing, NVIDIA Ansel, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), 98mm Senseblatt-Lüfterblätter, NVIDIA DLSS 4 |
| <b>Grafikprozessor</b>                               | NVIDIA GeForce RTX 5080   |
| <b>HDCP-kompatibel</b>                               | Ja  |
| <b>Videospeicher - Installierte Größe</b>            | 16 GB   |
| <b>Schnittstellendetails - Schnittstellendetails</b> | 3 x DisplayPort, HDMI   |
| <b>Videoausgang - Typ</b>                            | Grafikkarte   |
| <b>Farbkategorie</b>                                 | Grau, Schwarz   |
| <b>Unterstütztes Videosignal</b>                     | DisplayPort, HDMI   |
| <b>Schnittstellen Typ</b>                            | PCI Express 5.0   |
| <b>Videospeicher - Technologie</b>                   | GDDR7 SDRAM   |
| <b>Grafikprozessor-Hersteller</b>                    | NVIDIA  |
| <b>Videospeicher - Speichergeschwindigkeit</b>       | 30 Gbps   |

## Weitere Bilder

