

Inno3D GeForce RTX 5080 iChill Frostbite 16384 MB GDDR7 NVIDIA Grafikkarte mit TBA/TBA MHz Base-/Boost-Takt 16 GB VRAM TBA GHz RAM-Takt effektiv integrierter Wasserblock RGB-LED-Beleuchtung

Artikelnummer	999957858
Gewicht	1kg
Länge	1mm
Breite	1mm
Höhe	1mm



Produktbeschreibung

Inno3D GeForce RTX 5080 iChill Frostbite 16384 MB GDDR7 NVIDIA Grafikkarte mit TBA/TBA MHz Base-/Boost-Takt 16 GB VRAM TBA GHz RAM-Takt effektiv integrierter Wasserblock RGB-LED-Beleuchtung

Produktbeschreibung:

Die Inno3D iChILL GeForce RTX 5080 FROSTBITE bietet mit ihrem 16 GB GDDR7 SDRAM-Speicher und einer Bandbreite von 960 GBps ein visuelles Erlebnis, das nahtloses Gaming und Grafik-Rendering ermöglicht. Ausgestattet mit dem NVIDIA GeForce RTX 5080 Grafikprozessor unterstützt diese GPU maximale externe Auflösungen von bis zu 7680 x 4320, sodass Benutzer Bilder auf bis zu vier Monitoren gleichzeitig genießen können. Mit Technologien wie Real-Time Ray Tracing und NVIDIA DLSS 4 verbessert sie die Leistung und bietet gleichzeitig ein beeindruckendes Spielerlebnis. Das Design umfasst ARGB-Beleuchtung und einen effektiven 2-Slot-Lüfterkühler, der optimale Kühlung und Ästhetik für jeden Aufbau gewährleistet.

Technische Details:

Allgemein

Gerätetyp

Grafikkarten - ohne Lüfter

Bustyp

PCI Express 5.0

Grafikprozessor

NVIDIA GeForce RTX 5080

Core Clock

2295 MHz

Boost-Takt

2670 MHz

CUDA-Kerne

10752

VR-Unterstützung

Ja

Max Auflösung

7680 x 4320 bei 165 Hz

Anzahl der max. unterstützten Bildschirme

4

Schnittstellendetails

3 x DisplayPort

HDMI

API-Unterstützung

DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4, OpenGL 4.6

Besonderheiten

2-slot Fan Cooler, Alphacool Wasserblock Kühlung, Real-Time Ray Tracing, 4. Generation Ray Tracing-Kerne, Tensor Kerne der 5. Generation, NVIDIA Reflex 2, NVIDIA DLSS 4, NVIDIA Blackwell GPU architecture, Nvidia Studio, Nvidia Broadcast, NVIDIA G-Sync-fähig, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Frame Warp, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), 9. Gen. NVIDIA Encoder, NVIDIA Ansel, NVIDIA FreeStyle, NVIDIA ShadowPlay, NVIDIA Highlights, NVIDIA GPU Boost, 2x x 9. Gen NVIDIA Encoder, 2x 6. Generation NVIDIA Decoder, verchromte Kupferbasis, ARGB Lighting, Anti-Bending Plate, HDCP

Arbeitsspeicher

Grösse

16 GB

Technologie

GDDR7 SDRAM

Speichergeschwindigkeit

30 Gbps

Busbreite

256-bit

Bandbreite

960 GBps

Systemanforderungen

Erforderliches Betriebssystem

Windows 11, Windows 10, Linux, FreeBSDx86

Erforderliche Leistungsversorgung

850 W

Zusätzliche Anforderungen

16-poliger PCI Express-Stromanschluss

Verschiedenes

Zubehör im Lieferumfang

Kabeladapter 16-polig auf 3 x 8-polig

Software inbegriffen

GeForce Game Ready-Treiber, NVIDIA Studio Treiber

Kennzeichnung

HDCP 2.3, DisplayPort 2.1b

Breite

3,1 cm

Tiefe

16 cm

Höhe

14 cm

Produkteigenschaften

Grafikkartenfunktionen	Verchromte Kupferbasis, 2x x 9. Gen NVIDIA Encoder, 9. Gen. NVIDIA Encoder, 2x 6. Generation NVIDIA Decoder, Nvidia Broadcast, NVIDIA Blackwell GPU architecture, NVIDIA Frame Warp, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Reflex 2, 2-slot Fan Cooler, 4. Generation Ray Tracing-Kerne, NVIDIA GPU Boost, Alphacool Wasserblock Kühlung, Anti-Bending Plate, ARGB Lighting, NVIDIA Highlights, NVIDIA ShadowPlay, NVIDIA G-Sync-fähig, Tensor Kerne der 5. Generation, Nvidia Studio, NVIDIA FreeStyle, Real-Time Ray Tracing, NVIDIA Ansel, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), NVIDIA DLSS 4
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5080
HDCP-kompatibel	Ja
Software - Typ	GeForce Game Ready-Treiber, NVIDIA Studio Treiber
Videospeicher - Installierte Größe	16 GB
Videoausgang - Typ	Grafikkarten
Schnittstellendetails - Schnittstellendetails	3 x DisplayPort, HDMI
Unterstütztes Videosignal	DisplayPort, HDMI
Schnittstellen Typ	PCI Express 5.0
Videospeicher - Technologie	GDDR7 SDRAM
Farbkategorie	Schwarz, Transparent
Max. externe Auflösung	7680 x 4320
Grafikprozessor-Hersteller	NVIDIA
Videospeicher - Speichergeschwindigkeit	30 Gbps

Weitere Bilder

