

Inno3D GeForce RTX 5080 iChill X3 16384 MB GDDR7 NVIDIA Grafikkarte mit TBA/TBA MHz Base-/Boost-Takt 16 GB VRAM TBA GHz RAM-Takt effektiv Triple- Fan-Kühlerdesign RGB-LED-Beleuchtung

Artikelnummer 999957856

Gewicht 1kg

Länge 1mm

Breite 1mm

Höhe 1mm



Produktbeschreibung

Inno3D GeForce RTX 5080 iChill X3 16384 MB GDDR7 NVIDIA Grafikkarte mit TBA/TBA MHz Base-/Boost-Takt 16 GB VRAM TBA GHz RAM-Takt effektiv Triple-Fan-Kühlerdesign RGB-LED-Beleuchtung

Produktbeschreibung:

Die Inno3D iChill GeForce RTX 5080 X3 Grafikkarte bietet Leistung und fortschrittliche Funktionen für Gaming-Enthusiasten und Profis. Mit 16 GB GDDR7 SDRAM und einer Busbreite von 256 Bit bietet diese Grafikkarte eine Speichergeschwindigkeit von 30 Gbps und eine Bandbreite von 960 GBps, was ein flüssiges Gameplay und schnelle Rendering-Zeiten gewährleistet. Die maximale externe Auflösung von 7680 x 4320 ermöglicht es Benutzern, eine beeindruckende Grafik zu erleben, unterstützt durch Funktionen wie Real-Time Ray Tracing und NVIDIA DLSS 4-Technologie, die die Grafikdetails und die Leistung während des Spiels verbessern. Ausgestattet mit einem Dreifach-Lüfter-Design und Vapor-Chamber-Kühltechnologie sorgt die Inno3D iChill GeForce RTX 5080 X3 für ein optimales Wärmemanagement und ermöglicht Taktraten von bis zu 2670 MHz bei intensiven Prozessen. Diese Karte unterstützt bis zu vier Displays und ist kompatibel mit DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4 und OpenGL 4.6, wodurch sie vielseitig für verschiedene Anwendungen einsetzbar ist. Genießen Sie visuelle Wiedergabetreue und ein immersives Spielerlebnis mit der Unterstützung von Technologien wie NVIDIA G-Sync und ASUS AURA SYNC sowie Funktionen wie NVIDIA Broadcast und NVIDIA ShadowPlay für nahtloses Streaming und Aufzeichnen.

Technische Details:

Allgemein

Gerätetyp

Grafikkarten

Bustyp

PCI Express 5.0

Grafikprozessor

NVIDIA GeForce RTX 5080

Core Clock

2295 MHz

Boost-Takt

2670 MHz

CUDA-Kerne

10752

VR-Unterstützung

Ja

Max Auflösung

7680 x 4320 bei 165 Hz

Anzahl der max. unterstützten Bildschirme

4

Schnittstellendetails

3 x DisplayPort

HDMI

API-Unterstützung

DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4, OpenGL 4.6

Besonderheiten

Dreifachlüfter-Design, Real-Time Ray Tracing, 4. Generation Ray Tracing-Kerne, Tensor Kerne der 5. Generation, NVIDIA Reflex 2, NVIDIA DLSS 4, NVIDIA Blackwell GPU architecture, Nvidia Studio, Nvidia Broadcast, NVIDIA G-Sync-fähig, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Frame Warp, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), 9. Gen. NVIDIA Encoder, NVIDIA Ansel, NVIDIA FreeStyle, NVIDIA ShadowPlay, NVIDIA Highlights, NVIDIA GPU Boost, 2x x 9. Gen NVIDIA Encoder, 2x 6. Generation NVIDIA Decoder, NVIDIA GeForce SFF-Ready, 98 mm Scythe Lüfterschaufeln, ASUS AURA SYNC-Unterstützung, RGB Mystic Light, Polychrome SYNC, Vapor chamber cooling technology, multifunktionale Rückplatte, umgekehrter Luftstrom, HDCP

Arbeitsspeicher

Grösse

16 GB

Technologie

GDDR7 SDRAM

Speichergeschwindigkeit

30 Gbps

Busbreite

256-bit

Bandbreite

960 GBps

Systemanforderungen

Erforderliches Betriebssystem

Windows 11, Windows 10, Linux, FreeBSDx86

Erforderliche Leistungsversorgung

850 W

Zusätzliche Anforderungen

16-poliger PCI Express-Stromanschluss

Verschiedenes

Zubehör im Lieferumfang

Kabeladapter 16-polig auf 3 x 8-polig

Software inbegriffen

GeForce Game Ready-Treiber, NVIDIA Studio Treiber

Kennzeichnung

HDCP 2.3, DisplayPort 2.1b

Breite

7,3 cm

Tiefe

33,4 cm

Höhe

14,8 cm

Produkteigenschaften

Grafikkartenfunktionen	Polychrome SYNC, 2x x 9. Gen NVIDIA Encoder, 9. Gen. NVIDIA Encoder, 2x 6. Generation NVIDIA Decoder, 98 mm Scythe Lüfterschaufeln, Nvidia Broadcast, NVIDIA Blackwell GPU architecture, NVIDIA Frame Warp, Vapor chamber cooling technology, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Reflex 2, ASUS AURA SYNC-Unterstützung, NVIDIA GeForce SFF-Ready, 4. Generation Ray Tracing-Kerne, NVIDIA GPU Boost, RGB Mystic Light, NVIDIA Highlights, Multifunktionale Rückplatte, NVIDIA ShadowPlay, NVIDIA G-Sync-fähig, Tensor Kerne der 5. Generation, Nvidia Studio, NVIDIA FreeStyle, Umgekehrter Luftstrom, Real-Time Ray Tracing, NVIDIA Ansel, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), NVIDIA DLSS 4, Dreifachlüfter-Design
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5080
HDCP-kompatibel	Ja
Software - Typ	GeForce Game Ready-Treiber, NVIDIA Studio Treiber
Videospeicher - Installierte Größe	16 GB
Videoausgang - Typ	Grafikkarten
Schnittstellendetails - Schnittstellendetails	3 x DisplayPort, HDMI
Farbkategorie	Grau, Schwarz
Unterstütztes Videosignal	DisplayPort, HDMI
Schnittstellen Typ	PCI Express 5.0
Videospeicher - Technologie	GDDR7 SDRAM
Max. externe Auflösung	7680 x 4320
Grafikprozessor-Hersteller	NVIDIA
Videospeicher - Speichergeschwindigkeit	30 Gbps

Weitere Bilder

