

Inno3D RTX5080 X3 Gaming OC 16 GB GDDR7 HDMI 3xDP 16.384 MB

Artikelnummer	999971293
Gewicht	1kg
Länge	1mm
Breite	1mm
Höhe	1mm



Produktbeschreibung

Die Inno3D GeForce RTX 5080 X3 GAMING OC Grafikkarte wurde für Gamer und Content-Ersteller entwickelt, die Leistung und Technologien suchen. Mit 16 GB GDDR7 SDRAM und einer Busbreite von 256 Bit bietet diese Karte eine Bandbreite von 960 GBps und sorgt so für ein nahtloses Spielerlebnis selbst bei Auflösungen von bis zu 7680 x 4320. Mit den Raytracing-Fähigkeiten von NVIDIA und der Unterstützung mehrerer APIs wie DirectX 12 und Vulkan bewältigt diese Karte die komplexen Grafiken moderner Spieletitel.

Die Karte wurde mit Blick auf Effizienz entwickelt und verfügt über einen 2,5-Slot-Lüfterkühler und Vapor-Chamber-Kühlungstechnologie, die für ein optimales Wärmemanagement bei intensiven Gaming-Sessions sorgen. Das Dreifach-Lüfterdesign und der umgekehrte Luftstrom gewährleisten eine optimale Kühlleistung, während die multifunktionale Backplate für zusätzliche strukturelle Stabilität und ein ansprechendes Design sorgt. Mit NVIDIA G-Sync-Kompatibilität und Echtzeit-Raytracing-Funktionen hebt die GeForce RTX 5080 X3 GAMING OC das Gaming-Erlebnis auf ein neues Niveau und ist damit die erste Wahl für Enthusiasten und Profis.

- **Grafikspeicher**

Mit 16 GB GDDR7-SDRAM und einer Busbreite von 256 Bit bietet diese Grafikkarte eine Speicherkapazität, die die Leistung bei Spielen und kreativen Aufgaben verbessert.

- **Hohe Bandbreite**

Die Karte bietet eine Bandbreite von 960 GBps und gewährleistet so die Verarbeitung hochauflösender Texturen und komplexer Grafiken.

- **Kühltechnologie**

Mit einem 2,5-Slot-Lüfterkühler und Vapor-Chamber-Kühlung sorgt die Karte auch während des Betriebs für niedrige Temperaturen und eine stabile Leistung.

- **Multi-Monitor-Fähigkeiten**

Unterstützt bis zu 4 externe Monitore und ist damit die ideale Wahl für Multitasking, Gaming-Setups und die Erstellung von Inhalten.

- **Raytracing-Unterstützung**

Ausgestattet mit der Echtzeit-Raytracing-Technologie von NVIDIA bietet diese Karte realistische Licht- und Schatteneffekte für ein beeindruckendes Spielerlebnis.

Produkteigenschaften

Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Grafikkartenfunktionen	2x x 9. Gen NVIDIA Encoder, 9. Gen. NVIDIA Encoder, 2x 6. Generation NVIDIA Decoder, Nvidia Broadcast, NVIDIA Blackwell GPU architecture, 2.5-slot Fan Cooler, NVIDIA Frame Warp, Vapor chamber cooling technology, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Reflex 2, NVIDIA GeForce SFF-Ready, 4. Generation Ray Tracing-Kerne, NVIDIA GPU Boost, 88 mm Scythe Lüfterschaufeln, NVIDIA Highlights, Multifunktionale Rückplatte, NVIDIA ShadowPlay, LED Logo Design, NVIDIA G-Sync-fähig, Tensor Kerne der 5. Generation, Nvidia Studio, NVIDIA FreeStyle, Umgekehrter Luftstrom, Real-Time Ray Tracing, NVIDIA Ansel, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), NVIDIA DLSS 4, Dreifachlüfter-Design
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5080
HDCP-kompatibel	Ja
Software - Typ	GeForce Game Ready-Treiber, NVIDIA Studio Treiber
Videospeicher - Installierte Größe	16 GB
Videoausgang - Typ	Grafikkarten
Schnittstellendetails - Schnittstellendetails	3 x DisplayPort, HDMI
Farbkategorie	Grau, Schwarz
Unterstütztes Videosignal	DisplayPort, HDMI
Schnittstellen Typ	PCI Express 5.0
Videospeicher - Technologie	GDDR7 SDRAM
Max. externe Auflösung	7680 x 4320
Grafikprozessor-Hersteller	NVIDIA
Videospeicher - Speichergeschwindigkeit	30 Gbps

Weitere Bilder

