

# ASUS ROG Harpe II Ace - Maus - Für Rechtshänder - optisch - 6 Tasten - kabellos, kabelgebunden - USB 2.0, 2.4 GHz, Bluetooth 5.1 - kabelloser Empfänger (USB) - Schwarz

<b>Artikelnummer</b>	900040199
<b>Gewicht</b>	1kg
<b>Länge</b>	1mm
<b>Breite</b>	1mm
<b>Höhe</b>	1mm



## Produktbeschreibung

ASUS ROG Harpe II ACE BLK

Produktbeschreibung:

ASUS ROG Harpe II Ace - Maus - Für Rechtshänder  
- optisch - 6 Tasten - kabellos - kabelgebunden - USB

Technische Details:

Allgemein

Gerätetyp

Maus

Kabelloser Empfänger

Kabelloser Empfänger (USB)

Ausrichtung

Für Rechtshänder

Gaming

Ja

Breite

3,97 cm

Tiefe

12,61 cm

Höhe

6,39 cm

Gewicht

48 g

Farbe

Schwarz

Eingabegerät

Anschlusstechnik

Kabellos, kabelgebunden

Schnittstelle

USB 2.0, 2,4 GHz, Bluetooth 5.1

Movement Detection Technologie

Optisch

Anzahl Tasten

6

Bewegungsauflösung

42000 dpi

Leistung

100 Millionen Klicks, 750 Zoll pro Sekunde, 50 G Maximalbeschleunigung, Abfragerate: 8000 Hz via USB, Abfragerate: 8000 Hz via Wireless

Kabellänge

2 m

Leistungsmerkmale

ROG AimPoint optischer Sensor, ASUS Aura Sync RGB LED, ROG Paracord-Kabel, ROG SpeedNova Wireless Technology, ROG Micro-Schalter, Sensor mit Abtastung auf Glas, 100 % PTFE Mausfüße, On-Board-Memory, Schlitz für Drahtlosempfänger

Erweiterung/Konnektivität

Schnittstellen

1 x USB 2.0 - 4-polig USB Typ A

Verschiedenes

Zubehör im Lieferumfang

Kabelloser Empfänger-Extender, USB-Dongle, TypeC ROG Paracord, 4 ROG Maus-Griptapes, Mausfüße Set (100% PTFE), ROG Logo Aufkleber

Kennzeichnung

REACH, FCC, EAC

Batterie

Technologie

Lithium-Ionen

Software / Systemanforderungen

Software inbegriffen

Armoury Crate

Erforderliches Betriebssystem

Windows 10, Windows 11

## Produkteigenschaften

<b>Batterie - Technologie</b>	Lithium-Ionen
<b>Eingabegerät - Anschlussstechnik</b>	Kabellos, Kabelgebunden
<b>Farbe</b>	Schwarz
<b>Kabelloser Empfänger</b>	Kabelloser Empfänger (USB)
<b>Gewicht</b>	48 g
<b>Farbkategorie</b>	Schwarz
<b>Software - Typ</b>	Armoury Crate

## Weitere Bilder

